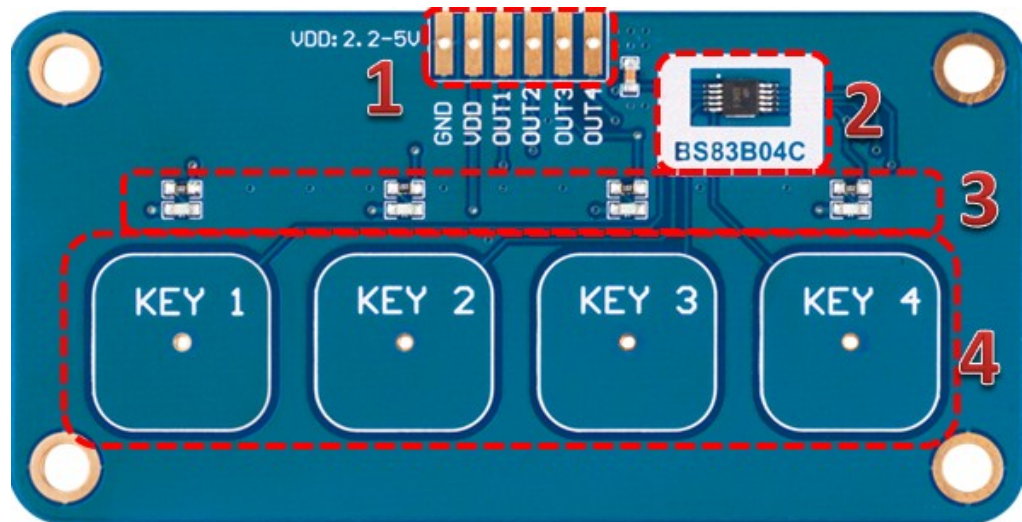


操作指引

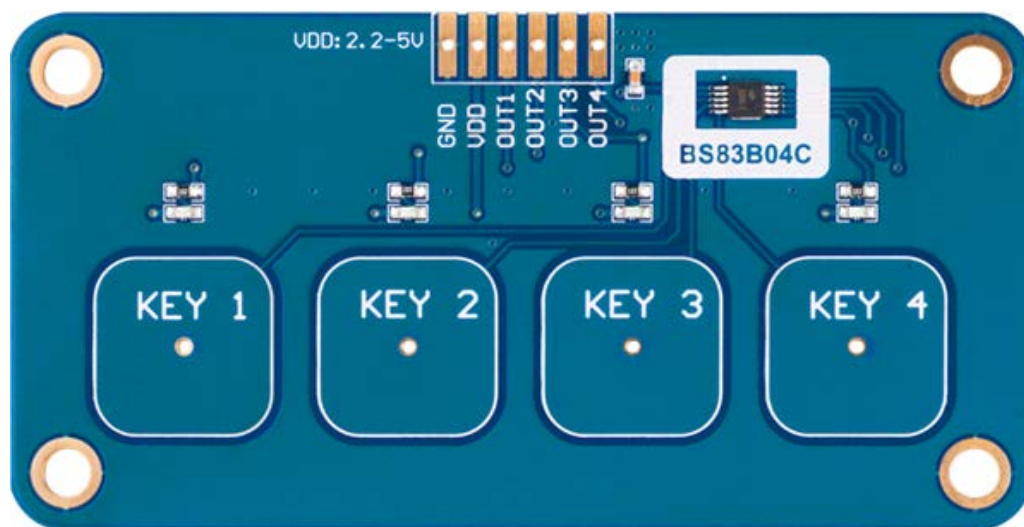
配置图

以下示意图为 4 键电容式触控感测模块的电路板配置。



1. 连接口：6-pin 连接口。
2. IC：型号为 BS83B04C（由盛群半导体所生产销售）。
3. LED：KEY1 ~ KEY4 按键指示灯。
4. Touch Key：触摸按键 KEY1 ~ KEY4。

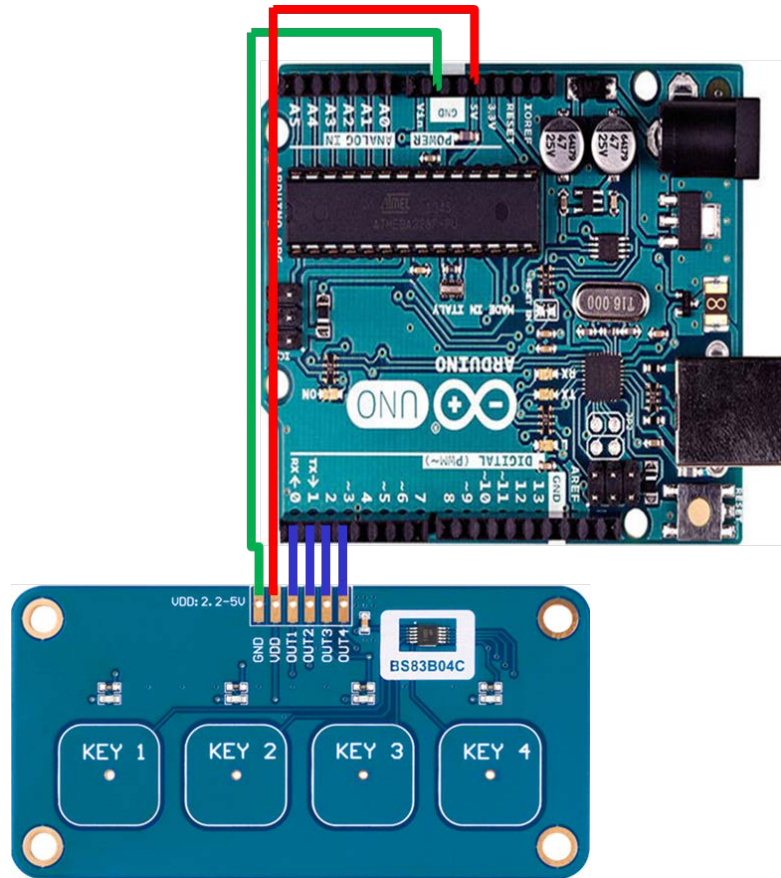
脚位功能



名称	功能
GND	接地。 连接到主机电源接地线。
VDD	正电源。 连接到电压范围 1.8V ~ 5.0V 的电源。
OUT1	KEY1 输出。 当 KEY1 被触摸时，OUT1 输出电压为低电平，在其旁边的 LED 会点亮。KEY1 未被触摸时，OUT1 输出电压为高电平，在其旁边的 LED 不点亮。
OUT2	KEY2 输出。 当 KEY2 被触摸时，OUT2 输出电压为低电平，在其旁边的 LED 会点亮。KEY2 未被触摸时，OUT2 输出电压为高电平，在其旁边的 LED 不点亮。
OUT3	KEY3 输出。 当 KEY3 被触摸时，OUT3 输出电压为低电平，在其旁边的 LED 会点亮。KEY3 未被触摸时，OUT3 输出电压为高电平，在其旁边的 LED 不点亮。
OUT4	KEY4 输出。 当 KEY4 被触摸时，OUT4 输出电压为低电平，在其旁边的 LED 会点亮。KEY4 未被触摸时，OUT4 输出电压为高电平，在其旁边的 LED 不点亮。

范例程序

范例程序及与 Arduino 板的连接方式如下所示。



```
int input1 = 0;  
int input2 = 1;  
int input3 = 2;  
int input4 = 3;
```

```
int led1 = 7;  
int led2 = 6;  
int led3 = 5;  
int led4 = 4;
```

```
int key1=0;
```

```
int key2=0;
int key3=0;
int key4=0;

// the setup routine runs once when you press reset:
void setup() {
  pinMode(input1, INPUT);
  pinMode(input2, INPUT);
  pinMode(input3, INPUT);
  pinMode(input4, INPUT);
  // initialize the digital pin as an output.
  pinMode(led1, OUTPUT);
  pinMode(led2, OUTPUT);
  pinMode(led3, OUTPUT);
  pinMode(led4, OUTPUT);
}

// the loop routine runs over and over again forever:
void loop() {
  digitalWrite(input1,HIGH);
  digitalWrite(input2,HIGH);
  digitalWrite(input3,HIGH);
  digitalWrite(input4,HIGH);

  key1=digitalRead(input1);
  key2=digitalRead(input2);
  key3=digitalRead(input3);
  key4=digitalRead(input4);

  if(key1==LOW)
  {
    digitalWrite(led1, LOW);  // turn the LED on (LOW is the voltage level)
  }
```

```
else
{
    digitalWrite(led1, HIGH);    // turn the LED off (HIGH is the voltage level)
}

if(key2==LOW)
{
    digitalWrite(led2, LOW);    // turn the LED on (LOW is the voltage level)
}
else
{
    digitalWrite(led2, HIGH);    // turn the LED off (HIGH is the voltage level)
}

if(key3==LOW)
{
    digitalWrite(led3, LOW);    // turn the LED on (LOW is the voltage level)
}
else
{
    digitalWrite(led3, HIGH);    // turn the LED off (HIGH is the voltage level)
}

if(key4==LOW)
{
    digitalWrite(led4, LOW);    // turn the LED on (LOW is the voltage level)
}
else
{
    digitalWrite(led4, HIGH);    // turn the LED off (HIGH is the voltage level)
}
}
```